

RIVERSID presents
WORLD'S LARGEST
DESIGN *for*
CHANGE



A simple 4 step design process
that empowers children to say

'I CAN'

VERDENS STØRSTE SKOLEKONCEPT

EN IDÉ

ALT SOM SKAL TIL FOR AT SKABE ÆNDRINGER – OG BLIVE FORANDRET!

EN SIMPEL PROCES I 4 TRIN
OPDAG – DRØM – SKAB - DEL

2011: 33 LANDE – 300.000 SKOLER – MILLIONER AF ELEVER
I SKOLEÅRET 2012/13 ER TUREN ENDELIG KOMMET TIL DANMARK



OPDAG



1. Lokaliser og identificer hvad der irriterer **DIG**.

*Det behøver ikke at være 'store og vigtige' ting,
men det skal være noget, som vækker stærke følelser i dig.*

2. Hvor er problemet?

Observer hvilke **mennesker** der er en del af problemet

3. Spørg **HVORFOR** – også selvom du tror, du kender svaret

Hvad børn over hele verden har opdaget irriterer dem...



STEP 2

IMAGINE

DRØM



- DRØM EN MASSE IDÉER - **ALLE** idéer er værdifulde, også de vilde.
- SATS PÅ MÆNGDE – den bedste måde at få en god idé er ved at have **MANGE** idéer.
- EN IDÉ AF GANGEN – lyt og bliv inspireret af dine klassekammeraters idéer, og hjælp hinanden på vej.

LAV EN AFSTEMNING

Hvilke idéer kan skabe de største ændringer?

TÆNK PÅ OM IDÉEN:

1. skaber en ændring der varer **lang tid**,
2. skaber en ændring for **mange mennesker**,
3. skaber en **realistisk** ændring

STEP 3

DO

SKAB



1. Lav en plan for hvordan I vil føre idéen ud i virkeligheden og skab en **FORSKEL** i jeres verden
(tænk på budget, hvem kan hjælpe jer, tidsforbrug osv.)
2. Involver så mange mennesker som muligt, mens I skaber en forskel - det hjælper på størrelsen af ændringen!



DEL | INSPIRER

- **DOKUMENTER HELE PROCESSEN I SKRIFT, BILLEDER OG/ELLER VIDEO**
- **DEL** din ændringshistorie med resten af skolen, forældrene og venner.
(OG MÅSKE MED HELE VERDEN PÅ WWW.DFCWORLD.COM)
 - **BESØG** stedet hvor problemet var igen,
og se om I har **INSPIRERET** til at gøre en forskel...
- Var en bedre forståelse af problemet / situationen / opførslen opnået?
DETTE VIL HJÆLPE ANDRE TIL OGSÅ AT GØRE EN FORSKEL