

## **Intro til wearables og minielektronik**

Wearables handler om teknologi, man kan have på sig. På CFU betyder det tilbehør, tasker og tøj, der kan meget mere end det plejer. Hjemmelavede køretøjer, lysende robotter og selvdesignede konstruktioner med lyd, lys og bevægelse. Her er spot på hårde og bløde materialer, på kombinationen af teknologi og kreativitet. Vi sætter fokus på det undersøgende og det nysgerrige. På det at skabe, udvikle og finde på. Når først de grundlæggende færdigheder omkring kredsløb er på plads, kan de tænkes ind i alverdens projekter. Det er næsten kun fantasien, der sætter grænsen.

Minielektronik, e-tekstiler og wearables peger direkte ind i fagene håndværk og design og billedkunst. Men også fag som natur/teknologi, kultur- og sprogfag får helt nye vinkler med wearable teknologi.

## **Software/webapplikation**

Når der arbejdes med de grundlæggende elementer omkring wearables og minielektronik, arbejdes der ikke med software eller apps.

Hvis projekterne skal udvides og kobles sammen med en mikroprocessor som micro:bit eller andre, kan der fx. arbejdes med ScratchX, JavaScript block editor m.fl.

## **Inden besøget hos Makerspace skal du/eleverne have:**

Det vil være en fordel, hvis eleverne har en basal viden omkring kredsløb og elektronik. Her med særligt fokus på batterier og LED, og hvordan de forholder sig til hinanden.